

Opis techniczny

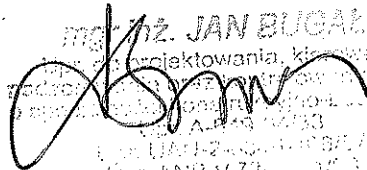
do projektu remontu drogi „Bawiec-Maziarka” w m. Jodłowa o nr ewid. dz. 2471

Projektowany remont dotyczy drogi „Bawiec-Maziarka” w m. Jodłowa o długości 700 m, w km 0+000 – 0+700, urządzonej na działce o nr ewid. gruntu 2471. Droga posiada w części nawierzchnię żwirowo-betonową. Nawierzchnia jezdni na całym odcinku drogi znajduje się w złym stanie technicznym. Powstałe wyrwy, wyboje, koleiny, wysadziny i przełomy stwarzają zagrożenie dla użytkowników drogi. Remont drogi należy rozpocząć od oczyszczenia rowów z namułu na długości 300m, a następnie ścięcia obustronnych poboczy drogowych o szerokości 0,50 m, . Grubość ścięcia 10 cm. Następnie zostanie wykonane utwardzenie nawierzchni w technologii : wyrównania nawierzchni klinćem, 3 cm wyrównania masą bitumiczno-asfaltowo-grysową oraz 4 cm warstwy ścieralnej bitumiczno-asfaltowo-ścieralnej, celem zabezpieczenia drogi przed erozją spowodowaną spływającymi wodami z gruntów sąsiednich na tę drogę podczas ulewnych opadów deszczu i wody pośniegowej.. Przy projektowanym remoncie zachowana zostanie dotychczasowa szerokości jezdni, tj. 2,50 . Po wykonaniu nawierzchni bitumicznej należy wyprofilować i utwardzić mieszanką tłuczniową obustronne pobocza drogowe o szerokości od 0,20 i średniej grubości warstwy 10 cm po zagęszczeniu.

Ponadto nadmieniam, że planowany remont nie jest przebudową, nie zmienia trasy przebiegu korony jezdni, w związku z tym nie będą wykonywane żadne roboty ziemne.

Wykonanie planowanego remontu nie zmieni też stanu wody na gruncie w taki sposób , aby zagrażał zniszczeniem gruntów sąsiednich w myśl art. 29 Ustawy Prawo wodne z dnia 18 lipca 2001r (Dz.U.z 2012 poz. 145 z późn.zm.)

Opis wykonał:


mgr inż. JAN BUGAŁA
specjalista ds. projektowania, kierownika,
nadzoru nad budowlami, nadzoru nad
budowlami, nadzoru nad robotami budowlanymi
i nadzoru nad robotami budowlanymi
Lp. A. 043 12/03
Lp. UAN 1-2-03-1-03/1
Lp. ANB V 71 10/1
63-200 Jasto, ul. I. Chłapka 205
tel. 013 4455085, tel.kom. 60 1850368
e-mail: bugala-jan@wp.pl